

Program mezinárodního workshopu



Praha 18. 10. 2019

prostor39 - Řehořova 33, P 3

- 8:45 – 9:15** registrace, káva
- 9:15 – 9:20** **úvodní slovo** - Marta Smolíková, ředitelka, Otevřená společnost, o.p.s.
- 9:20 – 9:40** **detektivní hry** - Ágnes Simor - Detectivity, Maďarsko
a **detektivní hry se společenským přesahem** Márton Illés, Autonomia, Maďarsko
- 9:40 – 10:45** **workshop** – Ester Lomová a Branislav Štepita - za herní tým, Otevřená společnost, *Je dobré od začátku otevřeně pracovat s tématem, které chceme aktivitou otevřít? A jak na to? Nebo je efektivnější nechat hráče maximálně ponořit do herního světa a vzdělávací stránku hry ponechat v implicitní rovině? Proč? A jak to efektivně udělat? Protiřečí si tyto dva postoje, nebo se doplňují?*
- 10:45 – 10:55** přestávka
- 10:55 – 11:50** **reflexe v zážitkovém vzdělávání**, Zuzana Kročáková - Učitel naživo
- 11:50 – 12:00** upoutávka na následující paralelní workshopy
- 12:00 – 12:15** přestávka na kávu
- 12:15 – 12:55** paralelní workshopy:
- 1. Slepá čtvrť: život se znevýhodněním v post-komunistickém městském prostředí**
Nora Stefanova - Infinite Opportunities Association, Bulharsko
 - 2. Jiný život: o hře tematizující zkušenost uprchlíků s rasismem a roli tajného průvodce hrou** - Eleni Evagorou, Promitheas Research Institute, Kypr
 - 3. Klec: o plánování hry, která tematizuje zkušenost Romů na maďarském venkově**
Márton Illés a Ágnes Simor - Autonomia/Detectivity, Maďarsko
- 12:55 – 13:00** ukončení workshopu
- 13:00 – 14:00** společný oběd a prostor k neformální diskuzi

Hrajeme si pro lepší svět

Workshop se koná v poslední fázi mezinárodního projektu **Gamification4Inclusion** a je určen pro všechny bez ohledu na zkušenosti a vzdělání. V rámci workshopu se dozvíte o zkušenostech s vytvářením a realizací detektivních zážitkových her se společenským přesahem. Cílem je sdílet naše aktivity a zkušenosti a v rámci workshopu společně objevovat, jak hravě probírat závažná společenská témata.

Na mezinárodním projektu **Gamification4Inclusion** se podílí neziskové organizace z Maďarska, Kypru, Bulharska, za Českou republiku pak Otevřená společnost. V každé z těchto zemí jsme vytvořili detektivní zážitkovou vzdělávací hru na důležité společenské téma. Metody zpracování jednotlivých her se lišily a rozmanitá byla i zpracovávaná témata, mezi které patří uprchlictví a předsudky vůči migrantům, předsudky vůči Romům, život lidí se zrakovým znevýhodněním, meziskupinové vztahy a soužití. Společně v projektu bylo směřování aktivit – hrou a prožitkem podnítit k přemýšlení nad aktuálními společenskými problémy.

Márton Illés z maďarské nadace Autonómia a Ágnes Simor z uskupení Detectivity Vám představí metodologii, která vznikla na základě zkušeností získaných při realizaci projektu v jednotlivých zemích. Zahraniční partneři projektu představí v rámci workshopu metodiku práce, kterou si v posledních měsících vyzkoušeli. Na závěr projektu bude vydaná společně zpracovaná metodologie detektivních her se společenským přesahem v překladech do jazyků jednotlivých zúčastněných zemí.

Rádi bychom s Vámi také prozkoumali následující otázky:

Je dobré od začátku otevřeně pracovat se společensko-hodnotovým aspektem hry a jak na to? Nebo je efektivnější nechat hráče se maximálně ponořit do herního světa a vzdělávací stránku hry ponechat v implicitní rovině? Proč? A jak to efektivně udělat? Protiřečí si tyto dva postoje, nebo se doplňují? A jak na smysluplnou a zábavnou reflexi?

Zájemci se mohou v předvečer workshopu zúčastnit detektivní zážitkové hry “Romeo a Julie z Holešovic”.

Další informace: akce@osops.cz

www.otevrenaspolecnost.cz/gamification4inclusion

Spolufinancováno
z programu Evropské unie
Erasmus+



INFINITE OPPORTUNITIES
ASSOCIATION



autonómia



OTEVŘENÁ SPOLEČNOST